



**УКРАЇНА**  
**БІБРСЬКА МІСЬКА РАДА**  
**ПЕРЕМИШЛЯНСЬКОГО РАЙОНУ ЛЬВІВСЬКОЇ ОБЛАСТІ**  
**XXIV-а сесія Бібрської міської ради**  
**VII-го демократичного скликання**  
**РІШЕННЯ**  
**№ 1359**

**м. Бібрка**  
**27.07.2018 р.**

**Про затвердження проекту землеустрою щодо відведення у власність земельної ділянки гр. Пастущину Богдану Васильовичу для будівництва та обслуговування житлового будинку, господарських будівель та споруд в м. Бібрка**

Розглянувши заяву гр. Пастущина Богдана Васильовича, мешканця XXXXXXXXXXXX з питань затвердження проекту землеустрою щодо відведення земельної ділянки у власність для будівництва та обслуговування житлового будинку, господарських будівель та споруд у м. Бібрка, представлені документи (проект землеустрою, Витяг з Державного земельного кадастру про земельну ділянку від 03.07.2018 року № НВ-4607299402018), врахувавши рекомендації постійної депутатської комісії з повноваженнями у сфері регулювання земельних відносин та охорони довкілля, керуючись ст.ст. 12, 40, 118, 121, 122, 184, 186 Земельного Кодексу України, ст.ст. 373, 374 Цивільного Кодексу України, п. 34 ст. 26 Закону України «Про місцеве самоврядування в Україні», XXIV-а сесія VII - го демократичного скликання

**ВИРІШИЛА:**

- 1.Затвердити проект землеустрою щодо відведення земельної ділянки у власність гр. Пастущину Богдану Васильовичу для будівництва та обслуговування житлового будинку, господарських будівель та споруд у м. Бібрка.**
- 2.Передати у власність гр. Пастущину Богдану Васильовичу земельну ділянку (кадастровий номер 4623310300:01:005:0480) площею 0,0800 га для будівництва та обслуговування житлового будинку, господарських будівель та споруд у м. Бібрка по вул. Захисника України, 4.**
- 3.Громадянину Пастущину Богдану Васильовичу провести державну реєстрацію права власності на земельну ділянку в Державному реєстрі речових прав на нерухоме майно.**
- 4.Земельну ділянку використовувати за цільовим призначенням, дотримуючись правил добросусідства.**

**Бібрський міський голова**

**Р.Я. Гринус**